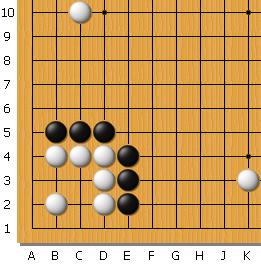
30 矩形补断虎输飞

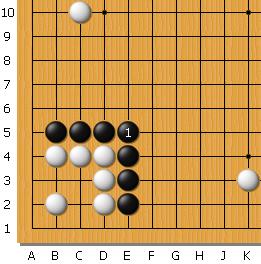
在对局中，攻击和防守是相互依存的。防守是如何补住己方的断点也是很有讲究的。遇到矩形补断，最好的方法是用“飞”，因为飞可不受对方刺的利用。

普通棋形的补断规律是：一、厚势宜粘；二、成形易飞；三、安定必虎。

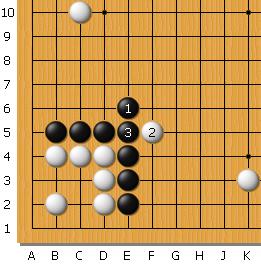
如图，黑如何补断？

[](https://gss0.baidu.com/7Po3dSag_xI4khGko9WTAnF6hhy/zhidao/pic/item/bd315c6034a85edfda0a8bff4f540923dc547563.jpg" \o "点击查看大图" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)

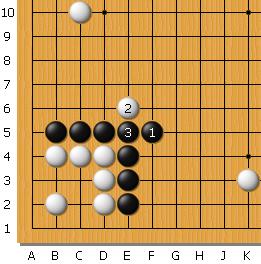
参考图1：黑直接连并不好，虽棋形厚实，但对中央的影响要小得多。

[](https://gss0.baidu.com/94o3dSag_xI4khGko9WTAnF6hhy/zhidao/pic/item/e7cd7b899e510fb3af9a024bdf33c895d0430c6e.jpg" \o "点击查看大图" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)

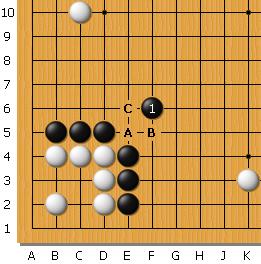
参考图2：黑1虎也不是很好，给白棋留下2位刺的利用，相当于黑3接，白2，黑走了1位，显然不好。

[](https://gss0.baidu.com/7Po3dSag_xI4khGko9WTAnF6hhy/zhidao/pic/item/279759ee3d6d55fb5d6e03fa6b224f4a21a4dd46.jpg" \o "点击查看大图" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)

参考图3：在这边虎和上图一样，也是不好的。

[](https://gss0.baidu.com/-vo3dSag_xI4khGko9WTAnF6hhy/zhidao/pic/item/55e736d12f2eb938a6c90f2ed3628535e4dd6f41.jpg" \o "点击查看大图" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)

正解图：黑1飞是正着，白如A位断，黑B、C均可吃掉白棋；白如B或C刺，黑A连，黑1都处在绝好的位置。不仅补了断，对中央的影响也很大，这才是最好的补断方法。

[](https://gss0.baidu.com/-Po3dSag_xI4khGko9WTAnF6hhy/zhidao/pic/item/f3d3572c11dfa9ec698f23cb64d0f703908fc14d.jpg" \o "点击查看大图" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)

31 实尖、虚镇

这是有关棋形的一条谚语。“实尖、虚镇”阐述的棋理是，在对方比较坚实的情况下，己方要用“尖”来对敌方进行攻击；而“镇”能虚张声势，在盘上比较空阔的地方，对敌子进行宽攻，使对方不易腾挪。如果对方舍弃，己方就最大限度地收进。

在实战中，“尖”，往往注重局部利益; “镇”，常常需要全局配合。